

Il primo disco che contiene file e programmi sia per AMIGA che per MS -DOS!

MENSILE - Lire 10,000

# **AMIGA:**

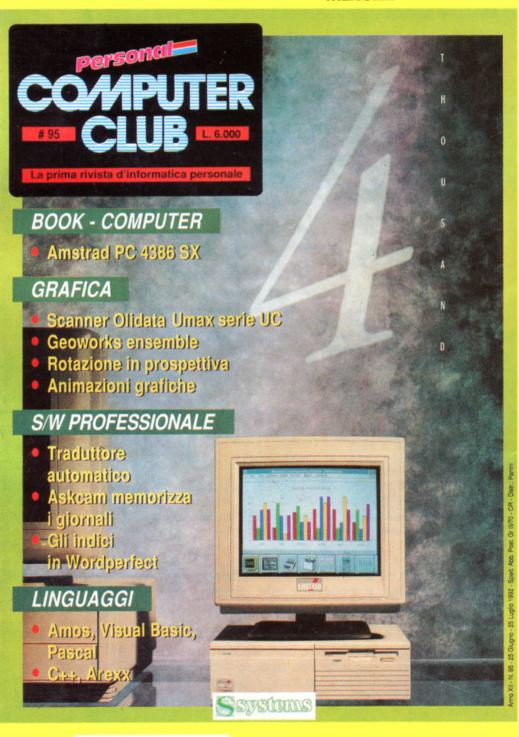
**Super Text Editor** con Porta ARexx! Monitor in tempo reale per controllare hardware e software. Effetti speciali: finestra con Zoom. Ottimizzatori: l'ultima novità. Giochi: passatempo con dadi.

# MS - DOS:

**Utility:** come rendere residente (TSR) qualsiasi programma.

## WINDOWS:

⇔ "Emulatore" di Trashcan Amiga. ⇔ Stampa le etichette dei tuoi audionastri. ➡ Ottimizzatore di copie di dischi. □ Giochi: a prova di pazienza.





## Personal Computer Club Disco N. 9

## Le directory di PCC

Dopo la scompattazione, tanto i file per Ms-Dos che quelli per Amiga includeranno una directory espressamente riservata al contenuto della rivista su carta.

Vi si troveranno tutti i listati pubblicati sul n.95 di Personal Computer Club, pronti per essere utilizzati evitando noiose sessioni di copia, nonché errori sempre in agguato.

## I file per Amiga

#### **ARTM**

Il nome del programma è in effetti un acronimo che sta per Amiga Real Time Monitor. In pratica, consente di avere un quadro più che completo di tutte le attività del computer, con la possibilità di intervenire su di esse.

Richiede, per l'uso, che nella directory LIBS del disco adoperato per il boot di Amiga sia presente il file Arp.library, non incluso in questo disco. Essendo un programma dedicato soprattutto ai più esperti, questi non avranno alcuna difficoltà a procurarselo, per esempio da uno dei precedenti numeri di PccD: dalla directory Zoom sul numero 8, oppure dalla directory BootPic del numero 7, che, tra l'altro, comprendevano una procedura automatica di installazione.

Da una comoda finestra ben fornita di opzioni direttamente selezionabili con un click del mouse, Artm permette di accedere a risorse come i task al momento operativi, schermi e finestre, librerie attive, porte, interrupt, vettori e una marea di altre attività di Amiga. Per ognuna di esse, vengono forniti gli indirizzi di allocazione e altre informazioni supplementari, a seconda del tipo di opzione. E' compreso un utilissimo monitor per il contenuto della memoria (in esadecimale e Ascii) e una completa descrizione dell'hardware, sia interno che periferico. Notevole davvero, se si considera anche la facilità di utilizzo.

#### **ExpLayers**

Dopo un comunissimo doppio click sulla sua icona, si installerà un nuovo effetto grafico nelle attività del Workbench, durevole fino a che non si resetta il computer: a ogni apertura o chiusura di una finestra, questa apparirà (o scomparirà) con una zoomata progressiva, seppur veloce.

Pur non essendo una novità in assoluto, è questo il primo gadget del genere dedicato al Workbench 2.0, che è l'unico ambiente nel quale funziona (in altre parole, NON è compatibile con i precedenti sistemi operativi).

#### **TKEd**

Un nuovo astro nascente nel settore dell'elaborazione testi, sicuramente in grado di impensierire validi concorrenti come Cygnus Editor e decisamente superiore alla media di qualunque prodotto del genere.

Per rendersene conto, e avere una prima idea di come sia strutturato, non c'è altro da fare che biclickare sull'icona TKEd\_QuickInstall e, dopo che avrà concluso le sue attività, lanciare il programma tramite la sua icona.

Per una installazione più completa e radicale in altra sede (un altro floppy, oppure un hard disk), si adoperi invece l'icona Install\_TKEde, dopo la copia automatizzata, l'altra icona TKEd\_Assign attivandola dalla nuova sede ove si è installato il programma.

Dalla barra di schermo di TKEd, una quantità incredibile di menu rende possibili tutte le comuni funzioni di editing e di ricerca di stringhe, ma TKEd dispone anche di una notevole capacità nell'assegnare ai tasti funzione comandi particolari. E' disponibile un modo automatico di creazione di macro, ovvero serie di istruzioni che è poi possibile attivare in altrettanto totale automatismo, come anche la modifica dei vari menu in modo da adattarli alla propria lingua o alle proprie preferenze.

Per di più, i più esperti potranno sfruttare la sua interfacciabilità con il linguaggio Arexx, mentre la comodità dei suoi requester renderà sicuramente felici i meno esperti.

Anche se in inglese, si consiglia di esaminare l'ampia documentazione inclusa, mentre l'adesione allo Shareware comporterà la ricezione di una versione in grado di trattare documenti molto più vasti.

#### Reorg

Già altre volte si è inserito un ottimizzatore di dischi nelle nostre pubblicazioni, ma Reorg, l'ultimo nato, appartiene decisamente all'elite, oscurando le prestazioni di tutti gli altri, quantomeno a livello di software Pd/Shareware.

L'autore ne ha rilasciato due versioni, entrambe presenti su PCCD: una (la 1.1) adoperabile dagli amighi che non dispongono ancora del sistema operativo 2.0. L'altra (la 2.1), sfrutta invece appieno tutte le risorse dek kickstart 2.0 per una comoda e facilissima interfaccia grafica.

Reorg, in pratica, ottimizza i dati presenti in un supporto magnetico in modo da velocizzarne al massimo gli accessi. Sua grande dote è la velocità di esecuzione, ma anche la versatilità: clickando negli appositi riquadri, è infatti possibile ottimizzare un floppy anche se si dispone di un solo drive (ma con due tutto è molto più comodo e veloce), oppure può riorganizzare il contenuto di un hard disk, molto più soggetto alla frammentazione dei dati.

Come se non bastasse, riesce a svolgere lo stesso compito anche se il disco è per così dire virtuale, come la Rad di Amiga (la Ram resistente al reset).

Altre opzioni di più complesso significato possono essere attivate dai più esperti, ma globalmente è un programma rivolto a chiunque, senza distinzione.

Seguici tutti i mesi sulla rivista Personal Computer Club, l'unica che vanta un'esperienza didattica nel campo dell'informatica personale e professionale. Se il funzionamento di qualche programma di questa confezione non ti è chiaro, scrivi al seguente indirizzo:

Personal Computer Club Via Mosè, 22 20090 OPERA (Mi)

Ti risponderemo attraverso le pagine di Personal Computer Club.

### Aspiranti collaboratori!

Volete vedere su questo disco i vostri lavori più interessanti? Telefonate (02 / 57. 60. 63. 10, solo il giovedì pomeriggio) per stabilire l'eventuale collaborazione.

Per la cronaca, la versione 1.1 (a differenza di quella appena descritta) va obbligatoriamnente attivata da ambiente Shell, con dei parametri ricavabili dalla documentazione acclusa.

#### Vatz

Un passatempo, ma anche un'occasione per approfondire alcuni aspetti della programmazione in linguaggio C. Di questo gioco di dadi, infatti, l'autore fornisce tutti i listati sorgente, liberamente consultabili clickando sulle relative icone.

Il gioco si basa sul lancio di 5 dadi, con due ulteriori possibilità di raggiungere il punteggio desiderato, selezionando con il mouse i dadi da lanciare nuovamente.

Le regole del gioco prevedono che si ottengano esattamente tutti tipi di realizzazione elencati nella tabella che appare a video, per cui a ogni giocata si dovrà poi decidere quale delle voci elencate dovrà accettare il punteggio ottenuto.

Il tutto con semplici tocchi del mouse, ma il gioco non è affatto semplice. Anche in questo caso, potrà essere d'aiuto la documentazione acclusa.

#### SetLook

Come ormai in tutti gli appuntamenti, il disco contiene questa piccola utility che consente a tutti, anche a coloro che non disponessero del Workbench 2.0, di settare i colori dello schermo in modo che le icone appaiano nel loro reale aspetto: quello, appunto, del sistema operativo 2.0, per la cui visualizzazione sono state previste.

### I file Ms-Dos

#### PopUp

Un programma per chi abbia già un minimo di dimestichezza con l'ambiente Dos, che permette di rendere molto più comodo e facile l'accesso ai programmi di maggiore uso.

Una volta attivato dalla riga di comando, Popoup rimane residente in memoria, e può essere richiamato con la pressione del tasto Alt unitamente al tasto "+" grigio, per intenderci quello sul tastierino numerico.

Il suo uso, attraverso opportuni parametri da associargli al momento del lancio, permette di trasformare qualunque programma in residente, ovvero richiamabile in qualunque momento (e indipendentemente dall'attività attuale del computer) con una combinazione di tasti.

I programmi da rendere residenti vengono memorizzati da Popup nella porzione estesa (XMS) o espansa (EMS) della memoria, a seconda di quella disponibile, oppure su hard disk (comunque indispensabile!).

Prima dell'uso, si adoperi Install per trasportare il programma ove più si preferisce.

Per la corretta sintassi di Popup, si legga il file Manual.doc presente nella stessa directory del programma, adoperando More o una qualunque altra utility di lettura.

#### CaseInr

Finalmente l'opportunità di mantenere ordinate, ed esteticamente gradevoli, le nostre raccolte di audiocassette.

CaseInr si lancia da ambiente Windows, e il suo uso è semplicissimo: sullo schermo appare riprodotta la tipica copertura cartacea associata ai nastri audio. Basterà scegliere da menu le voci riguardanti il titolo (che andrà sul dorso), i nomi dei brani e le caratteristiche tecniche (filtri, stereo, eccetera), quindi digitare negli appositi spazi che appariranno quanto desiderato.

L'opzione Print trasferirà su carta un'immagine di quando presente a video, pronta per essere ritagliata e collocata all'interno del supporto plastico della cassetta. Per inciso, si può anche modificare il tipo di font da adottare, per un output assolutamente personalizzato. Sarà proprio... un'altra musica!

#### **DustBin**

Una piccola utility per Windows, in grado di facilitare le cancellazioni multiple di file, rendendole nel contempo più sicure.

E' riservata agli utilizzatori del File Manager. Per l'uso, occorre creare nella directory principale del disco rigido C una directory di nome Dustbin e, quando si attiva il programma, decidere sulle varie opzioni di cancellazione, che comprendono la possibilità di cancellare tutto quanto è stato inserito in quella directory, modificare la directory di lavoro, oppure trasferire nella directory di lavoro i file da eliminare, per una cancellazione provvisoria. Non si dimentichi che Dustbin non può operare sulle entry del Program Manager, e che un'occhiata al file di testo a esso accluso è più che consigliabile.

#### **FillDiskette**

Ancora un programma che richiede Windows, l'ambiente ormai divenuto principe sui computer Ms-Dos. Stavolta, a essere facilitata è qualunque operazione di copia multipla, soprattutto da hard disk a floppy, ma non necessariamente.

Il programma propone un comodo requester dal quale selezionare tutti i file che si desiderano copiare nell'ambito di una directory, presumibilmente zeppa. Selezionata l'unità destinata a ricevere i file, FillDiskette provvede a ottimizzarne la copia, organizzando i file in modo che i floppy riceventi vengano riempiti il più possibile, evitando quegli inutili spazi vuoti cui tutti siamo sicuramente abituati.

Le operazioni, facilissime grazie a un'interfaccia degna di questo nome, sono automatizzate al massimo, e non richiedono alcuna competenza specifica.

#### SqueezePlay

Un gioco apparentemente semplice, ma in realtà duro da superare. Una grafica impeccabile nasconde le insidie cui è esposto il protagonista, un omino i cui movimenti sono gestibili tramite i tasti cursore.

Unica sua arma contro tre malefiche sfere magiche, la possibilità di spingere in qualunque direzione, e indipendentemente dal loro numero, dei massi quadrangolari.

Per superare un livello (non facile, ve lo garantiamo), occorre intrappolare le sfere in modo che ognuna sia completamente circondata dai massi, e quindi impossibilitata a raggiungerci. Ogni contatto diretto, inutile dirlo, sarà la morte per il nostro protetto.

#### **Trislot**

Acora Windows a farla da padrone.

Una slot machine, inutile dirlo, non è altro che... una slot machine. Unici elementi di decisione sono il denaro da darle in pasto, cui corrisponderà una proporzionale eventuale vincita, e un adeguato strattone alla tradizionale leva laterale. Il resto, dipende solo dalla fortuna.

Il cui abbraccio corrisponde, nella fattispecie, all'apparire di tre elementi uguali nei tre rulli rotanti che caratterizzano la macchina infernale

Per ulteriori lezioni, lorsignori sono invitati a Las Vegas....

#### **UTENTI MS-DOS**

Gli utenti Ms-Dos non hanno particolari problemi: i file che li riguardano, in formato compresso, sono tutti presenti nei tre file di nome MSDOS1.EXE, MSDOS2.EXE e MSDOS3.EXE. Direttamente da Dos è poi accessibile il file batch di nome COVER.BAT.

Questo, lanciato digitando semplicemente...

COVER

...contiene le istruzioni per scompattare i file compressi.

Per evitare ogni problema, procuratevi un dischetto vuoto di formato 3.5 pollici, formattatelo come di consueto e copiate, su quest'ultimo, i file di nome MSDOS1.EXE, MSDOS2.EXE, MSDOS3.EXE e START.BAT. Con il dischetto che ora contiene questi tre file, inserito nel drive di formato 3.5 pollici, digitate dunque...

...e, dopo una breve attesa, avrete sullo stesso disco tutti i file di formato Ms-Dos presenti in *Personal Computer Club Disco* di questo mese.

#### **UTENTI AMIGA**

- Formattate un dischetto in formato Amiga con nome PCCD (obbligatoriamente, o la procedura di scompattamento non funzionerà!) e tenetelo pronto.
- 2 Aprite una finestra Shell, e attivate una delle procedure che consentono al vostro Amiga di leggere e manipolare file registrati su supporto MS DOS come ad esempio MSH (divulgato sul N. 1 di Computer Club Disco e inserito nella raccolta MSD1), oppure Dos2Dos, CrossDos, MultiDos, eccetera. Si precisa che con Amiga dotato di Sistema Operativo e Workbench 2.0 (come l'ultimo modello Amiga 500 Plus), versioni anteriori alla 3.5 di Dos2Dos possono non funzionare correttamente. MSH, invece, è totalmente compatibile con qualunque S.O. di Amiga.
- 3 Inserite *Personal Computer Club Disco 9* nel drive impostato per leggere il formato Ms-Dos, assicurandovi, comunque, che sia protetto in scrittura.

A questo punto attenetevi ad una delle due procedure che seguono, a seconda della configurazione del vostro Amiga.

Per Amiga con 1 Megabyte (o più) di ram:

Se usate MSH, digitate: COPY MSH: amy#? RAM:

Se, invece, usate Dos2Dos, digitate:

COPY DFx: AMY\* . \* RAM:

...con x che sarà 0 (cioè DF0:) se avrete scelto il drive interno per il formato Ms-Dos, oppure 1 (cioè DF1:) se possedete un secondo drive.

Ultimata la copia, uscite da Dos2dos digitando x (e return).

Per Amiga con soli 512 Kb di ram:

Se usate Msh (comunque sconsigliato in simili ristrettezze di memoria), digitate:

COPY MSH: amyA#? ram:

Se, invece, usate Dos2dos, digitate:

COPY DFx: amyA\*.\* RAM:

con x che sarà 0 (cioè DF0:) se avrete scelto il drive interno per il formato Ms-Dos, oppure 1 (cioè DF1:) se possedete un secondo drive. Ultimata la copia, "uscite" da Dos2dos digitando x (e return). Qualunque sia il modello e la configurazione di Amiga posseduta, subito dopo dovrete digitare

EXECUTE RAM: amyAinst

A questo punto, non resterà che seguire le istruzioni che appariranno sul video, tenendo conto che alcune schermate possono apparire più di una volta, sempre eguali, nel caso disponiate di soli 512 Kb di ram.

Gli utenti con 1 Megabyte di ram dovranno semplicemente premere il Return quando richiesto. Quelli (più sfortunati) con soli 512 Kb dovranno invece compiere una serie di operazioni dopo ogni fase di scompattamento: cancellare dalla ram il file appena scompattato, copiarne il successivo (sempre con Dos2dos, Msh e similari), e reimpartire Execute Ram: AmyAinst. Per l'operazione di copia dei singoli file, occorrerà dunque ripetere una istruzione come...

COPY MSH: AMYX RAM:

...se si adopera Msh, oppure...

COPY DF1: AMYx RAM:

...se si adopera Dos2dos. La "x" andrà sostituita con il carattere alfabetico indicato sullo schermo a seconda della fase di scompattamento (per esempio AmyB, AmyC, eccetera). Man mano che si renderanno necessarie, tutte le istruzioni del caso saranno comunque dettagliatamente descritte a video. Un consiglio: tenete la finestra Shell aperta a tutto schermo. Quando, sul monitor, comparirà il messaggio "Scompattamento Ultimato!", dovrete resettare il vostro Amiga (tasti Control, Amiga destro, Amiga sinistro) dopo aver inserito nel drive DF0: il disco Workbench che usate normalmente. A questo punto disporrete finalmente di tutti i file di formato Amiga pubblicati su questo fantastico numero di Personal Computer Club Disco.

# All'interno la descrizione dei programmi presenti sul dischetto!

# Sommario di Personal Computer Club Disco N.9

## Sommario Amiga

Listati sorgente in Arexx, Pascal, Amos Basic e Modula 2 pubblicati su Personal Computer Club n.95.

**TKEd** Superlativo editor di testi con decine e decine di opzioni. Prestazioni paragonabili solo ai più blasonati word processor per Amiga, e porta Arexx per utenti smaliziati.

YatzGioco di dadi di minimo ingombro, adoperabile come passatempo tra un'applicazione e l'altra. Al di là della fortuna, richiede anche una certa abilità per ottenere punteggi validi. Sono inclusi i listati in linguaggio C.

ARTM Amiga Real Time Monitor, tutte le risorse del sistema finalmente chiare: contenuto della memoria, librerie, indirizzi, periferiche, e chi più ne ha più ne metta.

ExPlayer Simpatico effetto grafico che interviene a ogni chiusura o apertu-

ra di finestre video, simulando una loro esplosione o... implosione.

Reorg|| migliore ottimizzatore di floppy finora apparso all'orizzonte. Funziona con uno o due drive, opera anche sugli hard disk e addirittura sulla Rad!

### Sommario Ms-Dos

<u>Listati sorgente</u> in Visual Basic, Pascal e C pubblicati sul n.95 di Personal Computer Club.

<u>CaseInr</u> Permette, da ambiente Windows, una creazione personalizzata delle copertine informative contenute nelle audio cassette: titolo del dorso, notazioni tecniche e nomi dei brani.

Edizioni: Systems Editoriale srl (Registro Nazionale Stampa n. 01500 foglio 793). Distribuzione: Parrini. Pubblicazione registrata presso il Tribunale di Milano N. 370 (2.10.1982) Direttore Respons: Michele Di Pisa. <u>Dustbin</u> Piccolo prorammino che consente di liberare, da Windows, il contenuto di una directory da adoperare come deposito dei... rifiuti.

SqPlay Gioco di abilità in cui bisogna intrappolare delle sfere in movimento tra solide pareti di mattoni. Grafica impeccabile e giocabilità garantita ne fanno un game degno di nota.

**FillDisk** Copia con intelligenza grosse quantità di file da hard disk a floppy, ottimizzandone l'occupazione in modo da sfruttare al massimo lo spazio disponibile. Comodissimo.

<u>Trislot</u> Ancora per Windows, una slot machine di prim'ordine, da giocare con molta cautela: crea assuefazione!

Popup Un programma per accontentare anche gli user più esperti del Dos, in grado di rendere residente (TSR) qualunque programma, che potrà poi essere richiamato da una combinazione di tasti liberamente impostabile.